



AUMATT-Bouleturnier

Spielregeln



1. Alle **Gruppenspiele** (Vorrunde) werden auf **11 Punkte** gespielt
2. Es wird aus einem **Kreis von ca. 50 cm Durchmesser** gespielt
Beide Füße müssen dabei den Boden berühren
3. Auswerfen des Cochonnets
 - Distanz zum Cochonnet **min. 6 m** und **max. 10 m**
 - Nach dem Auswerfen muss der Abstand des Cochonnet zum nächsten Hindernis **min. 0,5 m** betragen. Im Finalspiel auf ganzem Feld min. 1 m
 - Wird das Cochonnet unter 6, über 10 m oder ins Aus geworfen, darf es vom gegnerischen Team **an einen beliebigen gültigen Ort** platziert werden
4. Kugel im Aus
 - Wenn eine **Kugel ein Hindernis** berührt, gilt sie als im Aus und wird aus dem Spielfeld genommen
5. Cochonnet im Aus
 - Wird das **Cochonnet im Spiel** gegen ein Hindernis resp. **ins Aus** verschoben, kommen nachfolgende Regeln zur Anwendung
 - > Beide Teams haben noch min. eine Kugel oder keine mehr:
Mène annulée - Mène ohne Punkte; die nächste Mène folgt
 - > Nur ein Team hat noch min. 1 Kugel:
Das Team mit Kugeln erhält **so viele Punkte, wie es noch Kugeln hat** (egal, von welchem Team das Aus verursacht wurde)
6. Spielbahnteilung
Die Kugel darf das Seil **berühren**. Eine Kugel gilt erst als im Aus, wenn sie das Seil überquert hat und die **senkrechte Projektion** der Kugel das Seil nicht mehr berührt
7. **Gesamtrangliste Vorrunde:** 1. Anzahl Siege 2. Punktedifferenz 3. Los
8. **Team 1-8** aus Vorrunde spielt das Hauptturnier **im Cupsystem** auf **13 Punkte**
Team 9-16 aus Vorrunde spielt die Consolante **im Cupsystem** auf **11 Punkte**